

Plan de projet

1. Les objectifs et le périmètre du projet

Délire Corp, ou DC, une micro-entreprise dynamique composée de quatre développeurs et d'un chargé de communication, travaille en freelance. Notre mission actuelle, confiée par Prof2MMI & Co., consiste à concevoir et développer quatre sites web : sur les jeux de Skate, le jeu Avatar: Frontier of Pandora, League Of Legends, et les chats. Les sites doivent respecter un cahier des charges précis :

- URL : <http://MMI.sae105.ovh>
- Hébergement : VPS, dossier /var/www/sae105
- Pages : index.php, donnees.php, contact.php, galerie.php, partenaires.php
- Menu commun sur toutes les pages
- Feuille de style : styles.css dans un sous-dossier css
- Images dans un sous-dossier images
- Images de la galerie : images/galerie
- Scripts javascript dans un sous-dossier js
- Dossier traitements : pages d'envoi de mail (envoi_mail.php) et de téléchargement des images de la galerie (upload_image.php), en accès sécurisé.
- Dossier datas : fichier de données au format .json

2. Le plan de gestion des risques

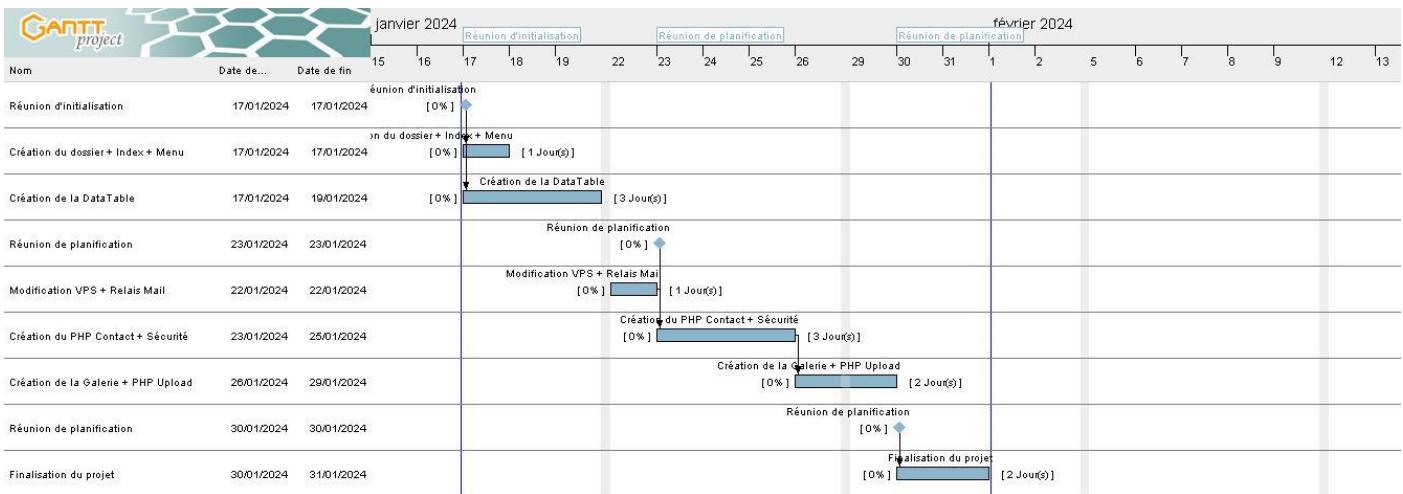
<i>Chance</i>	<i>Peu probable</i>	<i>Petite</i>	<i>Possible</i>	<i>Probablement</i>	<i>Certain</i>
<i>Sérieux</i>					
<i>Très petit</i>	1	2	3	4	5
<i>Petite</i>	2	4	5	6	7
<i>Sérieux</i>	3	5	6	7	8
<i>Grand</i>	4	6	7	8	9
<i>Très grand</i>	5	7	8	9	10

N°	Catégorie	Description du risque	Contenu	Planning-délais	Budget/Cout	Qualité	Opérations	Niveau d'impact	Probabilité	Couleur de risque	Responsable	Action
1	Equipe	Mauvaise entente entre les développeurs		X		X	X	2	3	Jaune	Seb	Régler les différents ensemble
2	Marché	Concurrence	X		X	X		1	5	Vert	Jules	Faire mieux qu'eux
3	Délais	Manque de temps		X	X		X	3	3	Jaune	Jules	Réorganiser son temps
4	Argent	Disponibilité des salles/de la connexion			X			4	3	Orange	Seb	Trouver un nouveau local/utiliser une autre connexion
5	Argent	Pannes, crashes ou destruction de matériel			X	X	X	4	3	Orange	Seb	Payer ou tenter de réparer
6	Argent	Manque de financement			X	X		3	3	Jaune	Seb	Récupérer de l'argent ?
7	Equipe	Manque de personnel pour accomplir le travail demandé		X		X		3	2	Jaune	Seb	Recruter d'autres personnes
8	Equipe	Maladie ou congé d'un employé		X			X	2	4	Jaune	Seb	Le soigner
9	Sécurité	Risque d'une cyberattaque ou de pirate informatique (DDoS)					X	4-May	1	π π	Nicolas	Utiliser un VPN/Antivirus
10	Equipe	Trop d'absence des parties prenantes		X			X	4	2	Jaune	Seb	Trouver d'autres personnes
11	Sécurité	Changement des lois					X	4	1	Jaune	Antoine	S'y complier
12	Equipe	Délais et livrables non respectés		X				3	3	Jaune	Seb	Engager un freelance

3. Spécification fonctionnelle et non fonctionnel

Fonctionnelle	Non fonctionnel
Menu commun à toutes les pages	Mise en évidence de la page actuelle
Tableau DataTable	Curseur personnalisé
Formulaire pour télécharger des images	Effet sur les images
Formulaire de contact	Effet sur les liens
Envoi d'un mail de confirmation / contact	Effet sur la flèche
Lien vers les autres sites de la Délire Corp	Style de la galerie
Lien / référence des images utilisées	Style des formulaires
Protection des dossiers sensibles sur le serveur	Style (css)
Flèche pour descendre sur la page	

4. L'identification des tâches et de leur échéancier d'exécution



5. L'organisation du projet : rôles et responsabilité

Développeur : Délire Corp

- J. CANAUT : Graphiste - responsable de la partie CSS des sites, de la direction artistique, de la cohérence entre les sites ainsi que de la concordance avec les critères Lighthouse lié au graphisme
- A. BARE : Développeur front - responsable de la partie HTML des sites, de la lisibilité du code, de son aspect pratique ainsi que de la concordance avec les critères W3C et Lighthouse lié au HTML
- N. MIKOS : UX/UI Designer - responsable de l'ergonomie des sites, de l'accessibilités ainsi que de la concordance avec des critères spécifique lié aux utilisateurs novices / à handicap
- S. VARENNE : Développeur back / Chef de projet - responsable de la partie PHP / JS des sites, de la lisibilité du code, de la sécurité des traitements ainsi que de leurs efficacités. Également responsable du bon déroulement du projet

6. La gestion des ressources

Objet	Coût
Salle de travail (Chauffage / Electricité / Eau)	???
Tableau blanc / feutre	50€
Table / Chaise	300€
Multiprise	20€
Tapis de souris x 4	20€ x 4
Souris x 4	30€ x 4
Machine à café	100€
VPS	15€ x 4
Serveur de sauvegarde	10€ x 4 / mois
Taux horaire graphiste	18€ / h
Taux horaire UX/UI designer	20€ / h

Taux horaire développeur	16€ / h
Taux horaire chef de projet	22€ / h
Total horaire	7h x 4
Total :	730€ + 2128€ + ??? = 2858€ négociable

7. Le plan de communication

Alors de ce projet, afin de communiquer, plusieurs outils ont été utilisés. D'abord, la communication avec la société Prof2MMI & Co. s'est faite par des réunions récurrentes les jeudis, de 9h30 à 11h. La communication entre membres de Délire Corp. s'est elle aussi faite par des réunions d'initialisation et de planification. Pour finir, de la communication s'est également faite lors de simple moment de travail ou sur l'outil de discussion spécifique de la micro-entreprise : Discord.